



# SESIÓN 1

**Antes de empezar...** asegúrate de que comprendes cómo será el proceso de cada ficha y qué significa cada uno de los iconos, además de prestar atención a las secciones “Antes de empezar” y “Próxima sesión” que aparecen en cada ficha. Si tienes dudas, consulta de nuevo la ficha en la que se explica cómo seguir la estructura.



Lee los 2 primeros apartados de la documentación sobre programación: algoritmos y variables.



Entra en [Arcadeland](#) (DIWO) y ayuda a nuestro personaje en su aventura por el [bosque algorítmico](#).



Entra en [Arcadeland](#) (DIWO) y ayuda a nuestro personaje en su aventura por el [castillo variable](#).

**Próxima sesión...** debes terminar todos los niveles de algoritmos y variables.